

# **GChemPaint નાં માટે નિર્દેશ-પત્ર**

## **(ફક્ત લીનક્સ OS ના માટે)**

### **સ્પોકન ટ્યુટોરીયલ ટીમ, આઈઆઈટી બોમ્બે**

#### **1 ઓનલાઈન / ઓફલાઈન કંટેન્ટ**

1. સ્પોકન ટ્યુટોરીયલનું ઓનલાઈન કંટેન્ટ અહીંથી ડાઉનલોડ થઈ શકે છે :  
<http://spoken-tutorial.org/tutorial-search/>
2. ઓફલાઈન શીખવા માટે આપેલથી એક્સેસ કરી શકો છો :  
<http://spoken-tutorial.org/cdcontent>
3. તમે ફોસના વર્ગોને આ લીંકથી એ ભાષામાં ડાઉનલોડ કરી શકો છો જે ભાષામાં તમે શીખવા માંગો છો.
4. તમારી મશીન પર સ્પોકન ટ્યુટોરીયલ વિષય વસ્તુ ઝીપ ફાઈલની જેમ ડાઉનલોડ થશે.
5. ઝીપ ફાઈલના કંટેન્ટને એક્સટ્રેક્ટ કરો અને તેને એક્સેસ કરો.

#### **2 અભ્યાસની પ્રક્રિયા**

1. તમને સ્પોકન ટ્યુટોરીયલ અને ફાઈલ્સનો એક સેટ આપેલો છે.
2. તમે એક સમયમાં એક જ ટ્યુટોરીયલ કરશો.
3. તમે સ્પોકન ટ્યુટોરીયલ સાંભળી શકો છો અને વિડીઓમાં દેખાડેલ બધા સ્ટેપ્સ ફરીથી પોતે કરી શકો છો.
4. જો ઉપર્યુક્ત કરવામાં તમને કોઈ મુશ્કેલ પડે છે, તો તમે એક વખત પૂર્ણ ટ્યુટોરીયલ સાંભળી શકો છો અને બીજીવાર સાંભળતા વખતે અભ્યાસ કરી શકો છો.

#### **3 GChemPaint**

- 1 Select FOSS અથવા All FOSS categories પર ક્લિક કરો, નીચે જઈને GChemPaint પસંદ કરો.
2. Select Language અથવા All Languages પર ક્લિક કરો, નીચે જાઓ અને ભાષા (English, Hindi, Marathi,Gujarati,.....) પસંદ કરો , જેમાં તમે શીખવા ઈચ્છો છો.
3. Submit બટન પર ક્લિક કરો ,
4. તમે તમારા પસંદના આધાર પર ટ્યુટોરીયલની યાદી જોશો.
5. દેખાડેલ યાદીમાં ટ્યુટોરીયલ સાથે શરૂઆત કરો.

#### **4 પ્રથમ ટ્યુટોરીયલ : GChemPaint પરિચય**

1. વિષય Introduction to GChemPaint પર જાવ અને તે પર ક્લિક કરો.
2. ટ્યુટોરીયલ જોવા માટે Play આઈકન પર ક્લિક કરો, જે પ્લેયરમાં ઉપલબ્ધ છે.
3. પ્લેયર નીચે Pre-requisite દેખાશે.(ફક્ત ઓનલાઈન કંટેન્ટ માટે).
4. પ્લેયર નીચે Outline, Assignments, Code Files અને Slides ઉપલબ્ધ છે.
5. બ્રાઉઝરની સાઈઝ એ રીતે નાની કરો કે તમે એક સાથે અભ્યાસ પણ કરી શકો.

6. આ ટ્યુટોરીયલ ઉબ્નટુ લીનક્સ 12.04 ના માટે બનાવેલ છે.
7. 2:32 min થી 2:46 min સુધી ટ્યુટોરીયલ દેખાડે છે કે GChemPaint કેવી રીતે ખોલાવાય.
8. જો તમે દર્શાવ્યા પ્રમાણે GChemPaint ખોલવા માટે સક્ષમ નથી તો એક સાથે CTRL, ALT અને T કી દબાવીને ટર્મિનલ ખોલો.
9. ટર્મિનલ પર ટાઈપ કરો GChemPaint અને એન્ટર દબાવો. આ GChemPaint ખોલશે.

#### 4.1 અભ્યાસ માટે નિર્દેશ

- (a) તમારું નામ-રોલ નંબર-કંપોનેન્ટ ના સાથે ડેસ્કટોપ પર એક ફોલ્ડર બનાવો.  
(ઉદાહરણ:madhuri-04-GChemPaint).
- (b) બીજી વખત ઓળખવા માટે તમારા દ્વારા સેવ કરેલ ફાઈલ્સ ને એક વિશિષ્ટ નામ આપો,  
(ઉદાહરણ:Practice-1-madhuri )
- (c) તમારું બધું કાર્ય પોતાના ફોલ્ડરમાં સેવ કરવાનું યાદ રાખો.
- (d) એ વાતની ખાતરી કરો કે તમારી ફાઈલ કોઈ બીજા દ્વારા ઓવરરાઈટ ના થયી શકે.
- (e) પોતાના કાર્યને અંતમાં સેવ કરવાના બદલે ઘડી ઘડી સેવ કરો.

#### 4.2 અસાઈનમેન્ટ માટે સામાન્ય નિર્દેશ

- (a) ટ્યુટોરીયલ માં આપેલ નિર્દેશ અનુસાર અસાઈનમેન્ટ કરો,
- (b) પોતાના કાર્યને પોતાના ફોલ્ડરમાં સેવ કરો.

#### 4.3 કોડ ફાઈલનો ઉપયોગ કરવા માટે સામાન્ય નિર્દેશ

- (a) પ્લેયરના નીચે Code files લીંક પર ક્લિક કરો અને તેને પોતાના ફોલ્ડરમાં સેવ કરો.
- (b) ડાઉનલોડ કરેલ ઝીપ ફાઈલને એક્સટ્રેક્ટ કરો.
- (c) તમે આ ટ્યુટોરીયલમાં ઉપયોગીત બધી કોડ/સોર્સ ફાઈલ જોશો.
- (d) આ ફાઈલને આ ટ્યુટોરીયલમાં આપેલ નિર્દેશો ના અનુસાર ઉપયોગ કરો.

10. પૂર્ણ ટ્યુટોરીયલસ ને પ્લે-પોઝ-પ્રેક્ટીસ કરો.

11. એક વખત ટ્યુટોરીયલ પૂર્ણ થયા પછી, પ્લેલીસ્ટ માંથી આગળનું ટ્યુટોરીયલ પસંદ કરો , જે પ્લેયરના નીચે અથવા જમણી બાજુએ છે

12. ઉપયુક્ત બધા નિર્દેશોનું પાલન કરો , જ્યાર શુધી તમે શ્રેણીના બધા ટ્યુટોરીયલ સમાપ્ત ના કરી લો.